

**Journal of Comprehensive Science**  
**p-ISSN: 2962-4738 e-ISSN: 2962-4584**  
**Vol. 3. No. 7, Juli 2024**

---

**Rancang Bangun Sistem Informasi Penyewaan Tenda Pada Rama Tenda Dekor Berbasis Web  
Menggunakan Framework CodeIgniter**

Wahyu Febrian Pratama<sup>1</sup>, Haris Suryamen<sup>2</sup>, Ullya Mega Wahyuni<sup>3</sup>  
Departemen Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Andalas, Kampus  
Limau Manis, Padang 25163, Indonesia  
E-mail: <sup>1</sup>1711521005@student.unand.ac.id, <sup>2</sup>haris.suryamen@fti.unand.ac.id,  
<sup>3</sup>ullyamegawahyuni@it.unand.ac.id

---

**Abstrak**

Rama Tenda Dekor adalah perusahaan yang menyediakan jasa sewa tenda untuk berbagai jenis acara. Saat ini, proses transaksi di perusahaan ini masih dilakukan secara manual, yang menyebabkan sejumlah kendala. Pelanggan sering kali kesulitan memperkirakan biaya pengeluaran untuk alat pesta, sementara pemilik mengalami kesulitan dalam memantau ketersediaan tenda. Sebagai usaha penyewaan tenda yang terus berkembang, proses transaksi manual menimbulkan berbagai permasalahan, seperti menumpuknya arsip transaksi yang membuat perusahaan kesulitan dalam merekap data transaksi secara efisien. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan Sistem Informasi Penyewaan Tenda berbasis web pada Rama Tenda Dekor menggunakan framework CodeIgniter. Metode Pengembangan Sistem dilakukan dengan menggunakan metode waterfall yang mencakup beberapa tahapan, yaitu analisis kebutuhan sistem, perancangan sistem, pembangunan sistem, dan pengujian sistem. Sistem informasi ini dibangun menggunakan framework CodeIgniter dengan bahasa pemrograman PHP serta MySQL sebagai pengelola database. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah website yang mempermudah pelanggan dalam mendapatkan informasi detail produk yang akan disewa serta memungkinkan pemesanan secara langsung tanpa harus datang ke kantor. Dengan adanya website ini, dapat membantu pemilik dalam memantau ketersediaan tenda dan mengelola data transaksi secara lebih mudah dan terorganisir

**Kata Kunci:** Sistem Informasi, Penyewaan Tenda, CodeIgniter, PHP, MySQL, Waterfall, Website, Transaksi, Rama Tenda Dekor.

---

**Abstract**

Rama Tent Dekor is a company that provides tent rental services for various types of events. Currently, the transaction process at this company is still carried out manually, which causes a number of obstacles. Customers often have trouble estimating the cost of spending on party equipment, while owners have difficulty monitoring the availability of tents. As a tent rental business that continues to grow, the manual transaction process causes various problems, such as the accumulation of transaction archives that make it difficult for companies to efficiently recap transaction data. This research aims to develop a web-based Tent Rental Information System in Rama Tent Dekor using the CodeIgniter framework. The System Development Method is carried out using the waterfall method which includes several stages, namely system needs analysis, system design, system development, and system testing. This information system is built using the CodeIgniter framework with PHP and MySQL programming

languages as a database manager. The result of this research is a website that makes it easier for customers to get detailed information on the products to be rented and allows direct ordering without having to come to the office. With this website, it can help owners monitor the availability of tents and manage transaction data more easily and organized.

---

**Keywords:** Information System, Tent Rental, CodeIgniter, PHP, MySQL, Waterfall, Website, Transaction, Rama Tent Decor.

---

## PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi yang semakin maju di era modern ini mendorong perusahaan-perusahaan, termasuk Rama Tenda Dekor, untuk berinovasi dan mengembangkan bisnisnya. Rama Tenda dekor merupakan usaha yang bergerak di bidang pelayanan jasa dan sewa berbagai macam jenis tenda dan dekorasi acara. Rama tenda dekor berdiri sejak tahun 2011 yang terletak di Kota Palembang dan beralamatkan di Jl. Sie Basemah No. 602 Lorok Pakjo Palembang. Tenda acara merupakan salah satu unsur terpenting dalam dekorasi sebuah acara, dimana tenda tersebut berguna untuk melindungi para tamu dari sinar matahari bahkan hujan. Sewa tenda dekorasi adalah jasa penyewaan tenda plafon, tenda semi dekorasi. Jasa sewa tenda dekorasi yang ditawarkan mencakup berbagai jenis tenda untuk acara seperti pernikahan, ulang tahun, seminar, dan kegiatan outdoor lainnya. Saat ini, Rama Tenda Dekor menghadapi tantangan dalam mengelola data pesanan. Berdasarkan data Tahun 2020 hingga Tahun 2023 terdapat peningkatan penjualan dan jumlah pesanan sekitar 75%. Dengan peningkatan penjualan dan jumlah pesanan, tuntutan untuk menyediakan layanan yang efisien dan terorganisir semakin meningkat. Pengelolaan data secara manual telah menciptakan ketidakakuratan dan kesulitan dalam melacak inventaris tenda yang tersedia, yang dapat menciptakan ketidakpastian dalam menanggapi permintaan pelanggan dengan cepat dan akurat. Selain itu, penggunaan sejumlah besar kertas untuk pengarsipan manual menciptakan tantangan dalam hal penghematan biaya dan kebutuhan tempat penyimpanan yang signifikan. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, solusi yang diberikan adalah perlunya adopsi teknologi informasi dalam pengelolaan data pesanan berupa pembangunan sebuah sistem informasi berbasis web (Muqorobin et al., 2024). Sistem informasi yang 2 dibangun akan menggunakan framework Codeigniter (Kurniawan et al., 2024). Codeigniter merupakan salah satu framework PHP yang dibangun dengan tujuan memberikan solusi sederhana dan efisien untuk pengembangan aplikasi web berbasis PHP (Sinlae et al., 2024). Kelebihan utama Codeigniter ialah sangat ringan dan efisien hal ini dibuktikan dengan minimnya penggunaan footprint yang membuat penggunaan sumber daya komputer menjadi lebih ringan (EllisLab, 2014). Penggunaan framework Codeigniter dibandingkan dengan framework lainnya, adalah fasilitas dukungan yang luas mulai dari penyediaan fitur keamanan bawaan dari ancaman umum seperti XSS, CSRF, dan SQL injection sehingga dapat mengurangi risiko keamanan tanpa mengubah fundamental cara kerja aplikasi, memiliki antarmuka yang mampu membantu mendeteksi dan menangani bug serta error dengan cepat, dan membantu mempercepat aplikasi web dengan mengimplementasikan cache halaman dan database. Dibandingkan dengan PHP Native, penggunaan Codeigniter memberikan kemudahan dan jaminan mutu yang baik dalam pengembangan aplikasi website.

## METODE PENELITIAN

### Objek Penelitian

Objek Penelitian dari penelitian ini adalah Sistem Informasi Penyewaan Tenda pada Rama Tenda Dekor berbasis web. Dalam kegiatannya Rama Tenda Dekor masih melakukan transaksi secara manual. Sebagai usaha penyewaan tenda yang terus berkembang, proses transaksi yang masih manual menimbulkan berbagai permasalahan, seperti menumpuknya arsip transaksi penyewaan tenda yang membuat perusahaan tersebut kesusahan dalam hal

perakapan data transaksi. Maka dari itu dengan adanya sistem informasi yang telah dibangun dapat membuat kegiatan operasional perusahaan dapat berjalan lebih optimal dan efisien.

### **Metode Pengumpulan Data**

Metode pengumpulan data yang dilakukan adalah dengan studi lapangan dan studi literatur. Studi lapangan terdiri dari observasi, wawancara, dan studi literatur.

### **Observasi Lapangan**

Observasi dilakukan dengan mengamati langsung alur sistem untuk Rama Tenda Dekor

### **Wawancara**

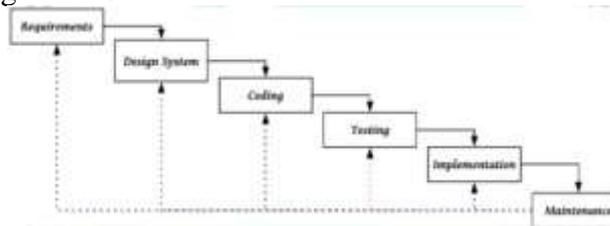
Wawancara bertujuan untuk mendapatkan informasi lebih rinci dan pasti tentang penelitian yang dilakukan. dengan mengajukan beberapa pertanyaan-pertanyaan secara langsung.

### **Studi Literatur**

Studi literatur dilakukan dengan mempelajari literatur yang bersumber dari situs internet, jurnal ilmiah, dan bacaan lainnya yang terkait dengan penelitian ini

### **Metode Pengembangan Sistem**

Pada penelitian ini, aplikasi yang dikembangkan menggunakan metode pengembangan sistem model waterfall. Metode waterfall adalah proses pengembangan perangkat lunak tradisional yang umum digunakan dalam pembangunan proyek perangkat lunak. Dan alasan kenapa metode ini disebut waterfall adalah karena proses mengalir “secara sistematis dari satu tahap ke tahap lainnya dalam mode ke bawah”. Sehingga, output dari satu tahapan menjadi input untuk tahapan berikutnya, model sekuensial. Model waterfall adalah model klasik bersifat sistematis, berurutan dalam membangun software (Pressman, 2012) Berikut gambaran metode waterfall pada gambar 3.2 di bawah ini:



**Gambar 3.2 Metode Waterfall (Pressman, 2012)**

### **Analysis**

Pada tahap ini akan dilakukan identifikasi terhadap permasalahan yang terjadi pada prosedur penyewaan tenda pada Rama Tenda Dekor, lalu dilakukan analisa dan evaluasi. Setelah mendapatkan hasil data yang di peroleh dari pengumpulan data selanjutnya dilakukan analisa terhadap kebutuhan yang diperlukan untuk pengembangan aplikasi.

### **Design**

Tahap design merupakan tahap dimana mengembangkan dan membuat cetak biru atau blueprint terhadap sistem yang akan dibangun. Dalam melakukan Rancang bangun aplikasi web sistem informasi penyewaan tenda pada Rama Tenda Dekor, perlu dipahami kondisi-kondisi yang ada dan yang dibutuhkan untuk proses tersebut.

### **Code**

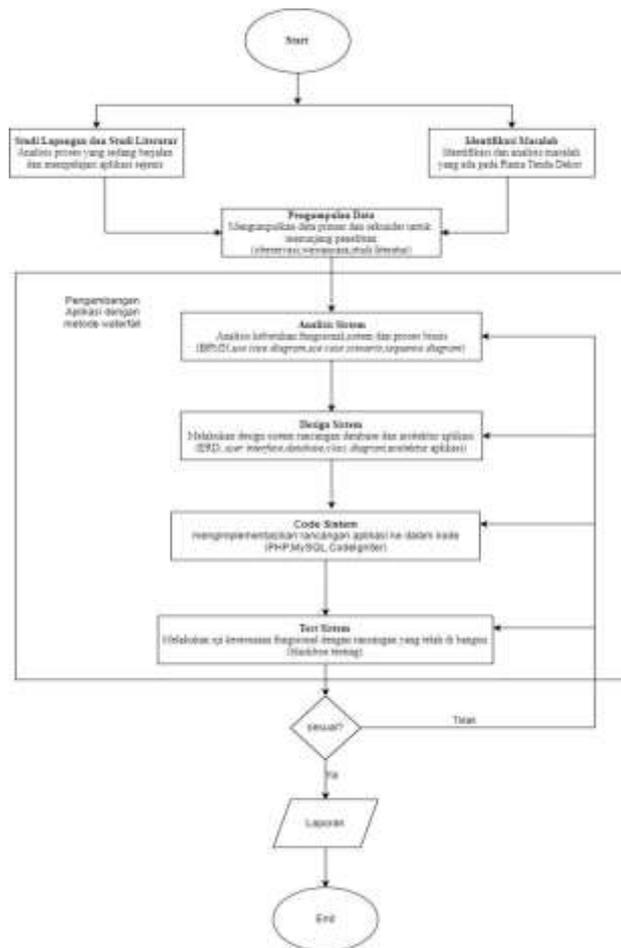
Pada tahap coding, hasil dari desain pembangunan aplikasi web sistem informasi penyewaan tenda pada Rama Tenda Dekor akan direalisasikan sebagai unit program dengan menggunakan framework CodeIgniter dan bahasa pemrograman PHP serta JavaScript Untuk Pembangunan aplikasi web. Alasan menggunakan framework CodeIgniter ini karena lebih banyak kemudahan yang sudah disediakan oleh framework ini dan referensi dari framework ini juga banyak yang dikembangkan oleh Developer serta PHP yang menjadi backend dan CodeIgniter menjadi frontend dan keduanya dihubungkan dengan menggunakan MySQL sebagai database. Integration and System Testing atau Pengujian Sistem

### **Testing**

Dalam tahap testing ini, sistem yang telah dirancang dan dibangun akan di uji untuk memastikan sistem sudah memenuhi persyaratan yang ada. Pada Rancang bangun aplikasi web sistem informasi penyewaan tenda pada Rama Tenda Dekor, dilakukan pengujian black box testing untuk memastikan tidak adanya kesalahan dalam pembuatan program.serta dengan dilakukanya pengujian yang diharapkan adalah dapat meminimalisir terjadinya error dan memastikan bahwa sistem yang telah dibuat sesuai dengan kebutuhan yang diharapkan.

### Flowchart Penelitian

Langkah-langkah yang dilakukan pada penelitian Rancang bangun sistem informasi penyewaan tenda pada Rama Tenda Dekor berbasis web menggunakan framework CodeIgniter ini adalah digambarkan dalam bentuk flowchart yang bisa di lihat pada gambar



**Gambar 2 Flowchart Penelitian**

Adapun berdasarkan gambar 3.1 penjelasan dari Flowchart penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut:

1. Studi Lapangan dan Studi Literatur Pada tahap ini dilakukan analisis proses penjualan yang sedang berjalan. Selanjutnya memahami teori-teori yang dapat digunakan untuk menyelesaikan permasalahan yang akan diteliti serta aplikasi sejenis yang pernah dikembangkan sebelumnya.
2. Identifikasi masalah Pada tahap ini dilakukan identifikasi dan analisis serta merumuskan masalah dan menentukan tujuan penelitian yang ada pada Rama Tenda Dekor.
3. Pengumpulan data Pada tahap ini dikumpulkan data primer dan data sekunder yang berguna untuk menunjang penelitian. Terdapat 3 buah cara pengumpulan data dalam penelitian ini

yaitu observasi, wawancara ke pihak Rama Tenda Dekor dan juga studi literatur untuk melengkapi dokumen penelitian.

4. Analisis sistem Pada tahap ini Analisa dilakukan menganalisa dari hasil data yang diperoleh dari pengolahan data sekunder dan primer lalu dari hasil tersebut melakukan analisis kebutuhan fungsional, kebutuhan sistem dan pemodelan proses bisnis. Proses penjualan saat ini masih memakai sistem manual dan konvensional. Didapatkan informasi bahwa pada sistem penjualan ini ditemukan beberapa permasalahan seperti, proses pencatatan hasil penjualan yang salah, data stok tenda yang sedang disewa dan tersedia di gudang yang tidak akurat sehingga menyulitkan dalam pembuatan laporan penjualan. nomor pelanggan yang sulit di hubungi ketika tenda yang di sewa akan di pasang, lokasi pasang tenda yang ukurannya 26 tidak sesuai, kesamaan nama dan alamat penyewa dan juga tahap ini dikembangkan menjadi pemodelan BPMN, use case diagram, use case scenario, sequence diagram.
5. Desain Sistem Pada tahap ini dilakukan perancangan dengan melakukan desain sistem rancangan database dan arsitektur aplikasi. Sistem yang dirancang meliputi ERD, perancangan user interface, database, class diagram, arsitektur aplikasi.
6. Kode Sistem Pada tahap ini di implemenatsikan aplikasi yang dibangun dengan bentuk website yang disesuaikan dengan rancangan aplikasi sebelumnya dengan bahasa pemrograman PHP, framework CodeIgniter, dan database MySQL.
7. Test Sistem Pada tahap ini dilakukan pengujian kesesuaian kebutuhan fungsional dengan rancangan yang telah di bangun menggunakan blackbox testing. Apabila tidak sesuai maka dilakukan pengkodean kembali atau melakukan pengecekan kembali ke analisis atau desain, apabila sesuai maka dilanjutkan ke langkah berikutnya.
8. Laporan Pada tahap ini Dilakukan penyusunan laporan dari tahap awal hingga tahap akhir. dan melakukan dokumentasi hasil dari tahap-tahap yang dilakukan sebelumnya. Dari pengumpulan data, pengolahan data serta analisa data. yang di dalam nya ada analisis, perancangan, dan pengujian penelitian ini sehingga laporan penelitian ini dapat jadi acuan penelitian ke depannya dan juga laporan serta hasil dokumentasi tersebut di harapkan dapat digunakan sebagai acuan untuk mengembangkan sewa tenda nya lebih banyak lagi bagi pihak Rama Tenda Dekor juga untuk memperbaiki 27 layanan untuk ke depannya..

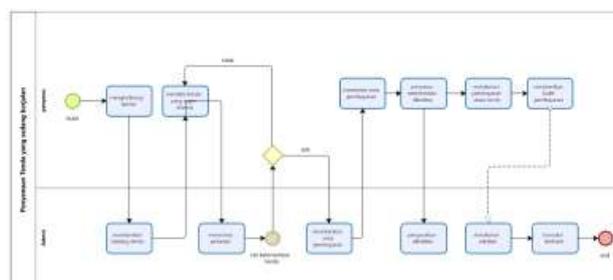
## HASIL DAN PEMBAHASAN

### ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

#### Analisis Sistem

Pada tahap analisis system menjelaskan tentang kedudukan system saat ini, sistem yang diusulkan dan analisis sistem yang dimodelkan dengan menggunakan UML (Unified Modeling Language). UML yang digunakan untuk menganalisis sistem ini yaitu: use case diagram, sequence diagram dan class analysis.

BPMN (Business Process Model Notation) sistem yang sedang berjalan Proses bisnis utama yang berjalan pada Rama Tenda Dekor adalah transaksi penyewaan tenda yang melibatkan penyewa dan pihak perusahaan.



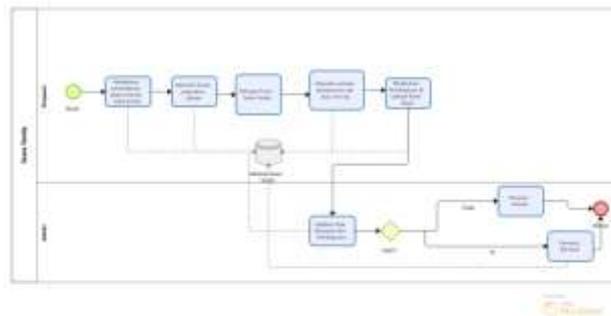
**Gambar 2. 1 BPMN sistem penyewaan tenda yang sedang berjalan.**

Penjelasan prosesnya sebagai berikut :

1. Penyewa menghubungi admin atau langsung datang ke kantor.
2. Admin memberikan katalog tenda dan penyewa melihat katalog tenda.
3. Penyewa memilih tenda yang ingin disewa.
4. Admin melakukan cek ketersediaan tenda apakah tersedia pada waktu yang di inginkan penyewa, apabila tidak tersedia maka penyewa memilih tenda lain. jika sesuai yang di inginkan maka admin akan mengisi formulir penyewaan.
5. Admin memberikan nota pembayaran ke penyewa.
6. Penyewa memberikan identitas penyewa dan Admin melakukan validasi identitas penyewa.
7. Penyewa melakukan pembayaran dan memberikan bukti pembayaran.
8. Admin melakukan validasi pembayaran dan admin memberikan nota pemesanan

### **BPMN (Business Process Model Notation) sistem yang diusulkan**

Pada alur proses bisnis ini berisi alur sistem yang diusulkan dibuat dengan Sistem yang diusulkan merupakan proses pengembangan dari prosedur sistem yang sedang berjalan untuk menghasilkan suatu sistem yang baru dengan tujuan meningkatkan efektifitas pekerjaan. Usulan sistem diberikan berupa sistem yang terkomputerisasi.



**Gambar 2. 2 BPMN sistem yang diusulkan**

Berikut penjelasan dari gambar 2.2 yaitu BPMN sistem transaksi yang diusulkan :

1. Penyewa mendaftarkan diri di website penyewaan tenda.
2. Setelah itu Penyewa memilih tenda yang ingin disewa.
3. Maka Penyewa melakukan pengisian form sewa tenda.
4. Penyewa memilih metode pembayaran dp atau non dp setelah itu melakukan pembayaran dan upload bukti pembayaran.
5. Admin melakukan validasi data pesanan setelah bukti pembayaran dilakukan.

### **Analisis Kebutuhan Fungsional**

Kebutuhan fungsional aplikasi didapatkan dari proses pengumpulan data dan proses bisnis yang diusulkan berdasarkan analisis dari alur proses Sistem Informasi Penyewaan Tenda Pada Rama Tenda Dekor Berbasis Web yang diusulkan maka dapat dirumuskan beberapa kebutuhan fungsionalnya yaitu :

1. Penyewa dapat melakukan registrasi atau pendaftaran akun.
2. Penyewa dapat melakukan login.
3. Penyewa dapat mengubah profile.
4. Penyewa dapat melihat katalog tenda.
5. Penyewa dapat memasukkan tenda ke keranjang.
6. Penyewa dapat melihat isi keranjang.
7. Penyewa dapat menghapus isi keranjang.
8. Penyewa dapat melakukan submit pemesanan.
9. Penyewa dapat melihat list daftar pesanan.

10. Penyewa dapat mengupload bukti pembayaran dp atau non dp.
11. Penyewa dapat memilih metode pembayaran dp atau non dp.
12. Penyewa dapat melihat daftar pesanan yang sudah memiliki bukti pembayaran.
13. Penyewa dapat mencetak bukti pesanan.
14. Admin dapat melihat list penyewa.
15. Admin dapat melakukan approval pemesanan
16. Admin dapat mengelola user.
17. Admin dapat mengubah profile.
18. Admin dapat mengelola tenda.
19. Admin dapat menghapus data penyewa.
20. Admin dapat mengubah data penyewa.
21. Admin dapat mengelola kategori tenda.
22. Admin dapat melihat dashboard.
23. Admin dapat melihat transaksi.
24. Admin dapat mencetak transaksi dalam proses.
25. Admin dapat mencetak transaksi disetujui.
26. Admin dapat mencetak transaksi ditolak.

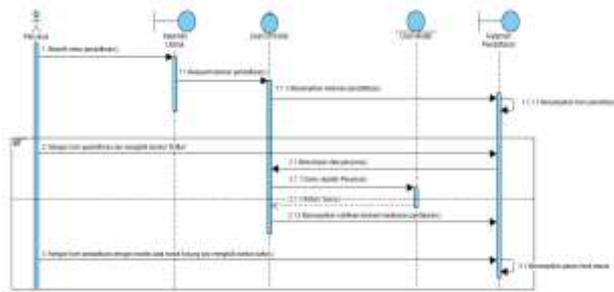
### Use Case Diagram Aplikasi



**Gambar 2. 3 Use Case Diagram**

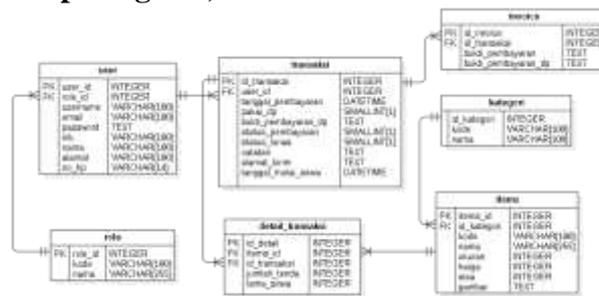
### Sequence Diagram

Sequence Diagram Registrasi Penyewa Alur proses pendaftaran penyewa dapat dilakukan oleh penyewa melalui web. Proses ini dimulai dengan user masuk kedalam web kemudian mengakses menu “Pendaftaran”. Kemudian sistem akan menampilkan form pendaftaran, selanjutnya user mengisi form pendaftaran dan menekan tombol “Daftar”. Selanjutnya controller akan memanggil query “register()” untuk menyimpan data ke database. Terakhir sistem akan menampilkan notifikasi pendaftaran berhasil dilakukan . Jika user menekan tombol daftar sementara data form masih kosong maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 5 Sequence Diagram Registrasi Penyewa

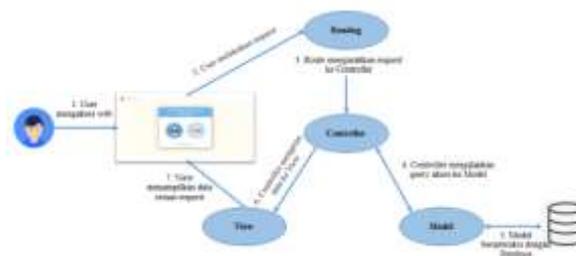
**Perancangan Sistem ERD (Entity Relationship Diagram)**



Gambar 2. 4 Entity Relationship Diagram (ERD)

**Arsitektur Aplikasi**

Arsitektur aplikasi yang digunakan pada perancangan dan pembangunan sistem informasi ini adalah menggunakan MVC (Model View Controller). Model mengatur segala hal yang berhubungan dengan penyediaan data, Controller yang melakukan kontrol terhadap request berupa tampilan, data, dan alamat (route), dan View menyediakan antarmuka atau tampilan pada web. Arsitektur pembangunan sistem informasi ini dapat dilihat pada gambar .



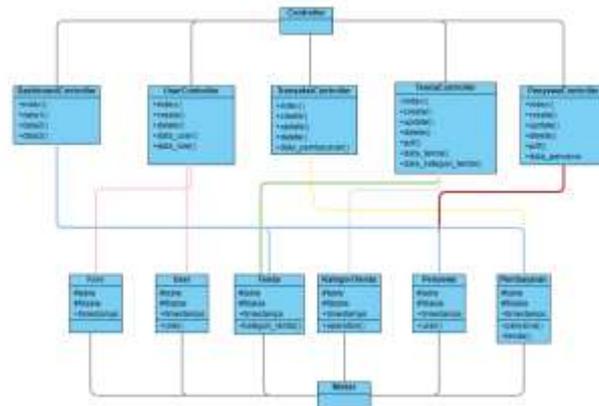
Gambar 8 Arsitektur Aplikasi

Berdasarkan gambar tersebut terlihat bahwa dalam perancangan aplikasi web terdapat empat bagian penting yang terlibat, yaitu routing, controller, model, dan view. Saat user melakukan request terhadap sistem, maka routing sebagai pengarah akan melanjutkan request user kepada controller bersama dengan method yang dibutuhkan untuk memproses request dari user. Controller kemudian memanggil data melalui model. Kemudian model berinteraksi dan mengambil data dari basis data. Data yang didapatkan sesuai request dari user oleh model dikirim kembali ke controller untuk kemudian ditampilkan oleh view ke halaman user.

**Class Diagram**

Perancangan class diagram dibuat mengikuti arsitektur MVC (model view controller) yang hanya menampilkan controller class dan model class, sedangkan view tidak memiliki kelas. Class diagram digunakan untuk menggambarkan atribut dari kelas beserta method dan

fungsi yang terdapat dalam kelas tersebut. Berbagai fungsi pada kelas masing-masing memiliki tugas yang spesifik sesuai kebutuhan sistem. Dalam proses untuk mengembangkan dan membentuk sebuah sistem yang terintegrasi, masing-masing kelas memiliki relasi dengan kelas lainnya. Dengan adanya class diagram diharapkan dapat mempermudah dalam membangun sistem pada tahapan selanjutnya.



**Gambar 9 Class Diagram**

### **Implementasi dan Pengujian Sistem**

#### **Implementasi Sistem**

Rama Tenda Dekor saat ini yang utama adalah melakukan transaksi penyewaan tenda. Saat ini kegiatan tersebut masih dilakukan secara manual dan belum terkomputerisasi dengan baik, akibatnya aliran informasi sering berjalan lambat dan membuat operasional perusahaan kurang berjalan optimal. Oleh karena itu, pada penelitian ini dilakukanlah perancangan suatu aplikasi yang dapat membantu pelanggan dan perusahaan dalam bertransaksi seperti sewa tenda, validasi pembayaran, cek ketersediaan tenda dan lainnya. Pada system ini terdapat 2 aktor yang terlibat dan beberapa fungsional yang dapat dijalankan. Fungsional tersebut mewakili setiap tugas dari user dan diharapkan dapat memberikan efisiensi dan efektifitas terhadap semua proses pada system. Tahap implementasi dan tahap pengujian sistem dilakukan pada aplikasi web.

#### **Antarmuka Aplikasi**

Aplikasi web yang dibangun ini dapat diakses oleh pengguna atau user dengan menggunakan web browser. Implementasi aplikasi terdiri dari beberapa halaman yang ditampilkan dimana aplikasi web ini dapat diakses oleh semua user berdasarkan role masing-masing.



**Gambar 2. 1 Halaman Login**



**Gambar 2. 2 Halaman Katalog**



**Gambar 2.3 Halaman Tambah Stok Barang**

### **Pengujian Sistem**

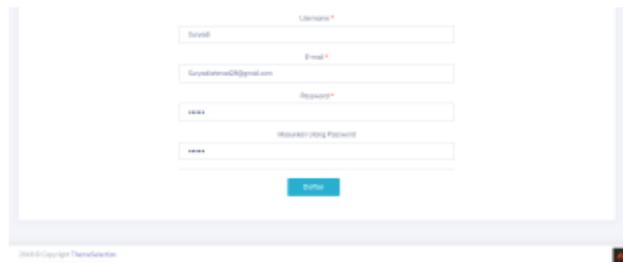
Kasus pengujian merupakan gambaran hasil dari pengujian sistem. Pengujian sistem dilakukan pada bagian ini mengacu pada fokus pengujian yang sebelumnya sudah ditetapkan. Pengujian dilakukan untuk memastikan fitur atau fungsional aplikasi sudah berjalan sebagaimana mestinya dengan melihat input dan output yang dihasilkan sistem. Pada kasus ini pengujian yang dipaparkan ada empat yaitu pengujian registrasi penyewa, tambah pesanan, upload bukti pembayaran.

**Tabel 2. 1** Pengujian Registrasi Penyewa

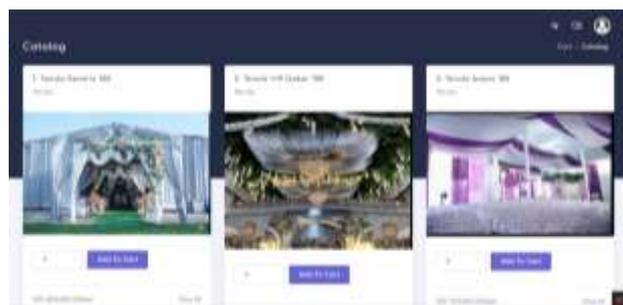
<b>Kasus dan Hasil Uji (Benar)</b>	
Data masukan	Data – data yang dibutuhkan form registrasi.
Yang diharapkan	Data tersimpan dan penyewa dapat login kedalam sistem dengan menggunakan data yang sudah yang sudah diinput.
Pengamatan	Data tersimpan dan penyewa berhasil login masuk kedalam sistem.
Hasil	Sesuai



**Gambar 2. 4 Input Form Registrasi**



**Gambar 2. 8 Tampilan Data Barang Berhasil Ditambahkan**



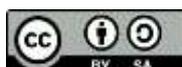
**Gambar 2. 9 Output Pengujian Registrasi**

## KESIMPULAN

Sistem informasi penyewaan tenda ini dibangun menggunakan metode waterfall dengan tahapan perencanaan, analisis, perencanaan, implementasi dan testing. Maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut: Sistem Informasi Penyewaan Tenda Pada Rama Tenda Dekor Berbasis Web Menggunakan Framework CodeIgniter telah berhasil dibangun. Hasil analisis dan perancangan sistem menghasilkan 25 fungsional menunjukkan bahwa sistem tersebut telah selesai dibuat dan berjalan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya. Terdapat 2 aktor, yaitu Penyewa dan Admin. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa Sistem Informasi Penyewaan Tenda Pada Rama Tenda Dekor ini berhasil dibangun dan berjalan dengan baik sesuai dengan kebutuhan dan tujuan yang telah ditetapkan. Pembangun aplikasi web Sistem Informasi Penyewaan ini menggunakan framework CodeIgniter sebagai kerangka kerja dengan memanfaatkan HTML dan bahasa pemrograman PHP serta Javascript serta sistem informasi ini dibangun menggunakan Entity Relationship Diagram (ERD) yang terdiri dari 6 buah tabel beserta struktur tabel dan basis data. Metode pengujian menggunakan metode pengujian blackbox testing yang dimana di dapatkan 17 item fokus pengujian. Maka dapat disimpulkan bahwa ketersediaan fungsional pada aplikasi telah berjalan sesuai dengan kebutuhan dan perancangan yang telah dilakukan berhasil dilaksanakan.

## DAFTAR PUSTAKA

- Kurniawan, W., Sujaka, T. T., & Priyanto, D. (2024). Sistem Informasi Arsip Rekam Medis Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter Pada Klinik Utama Nugraha. *Journal of Millennial Informatics*, 2(2), 39–48.
- Muqorobin, M., Prakoso, A. S., Saputra, R. A., Mubarrock, W., & Atasofia, A. R. (2024). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI UMKM BERBASIS WEBSITE DESA MANJUNG. *BUDIMAS: JURNAL PENGABDIAN MASYARAKAT*, 6(2).
- Sinlae, F., Irwanda, E., Maulana, Z., & Syahputra, V. E. (2024). Penggunaan Framework Laravel dalam Membangun Aplikasi Website Berbasis PHP. *Jurnal Siber Multi Disiplin*, 2(2), 119–132.
- Depatemen Pendidikan dan Kebudayaan republik indonesia, (2001),.”Kamus Besar Bahasa Indonesia”,Jakarta : Balai Pustaka.
- Jogiyanto. (2005). “Analisis dan Desain Sistem Informasi”. Yogyakarta: Andi.
- Andi. Sutanta, E. (2011). “Basis Data dalam TINjauan Konseptual”. Yogyakarta: Andi.
- Tata Sutabri,(2005),”Sistem Infromasi Manajemen Pengolahan Database MySQL dengan Script PHP”,Yogyakarta:Andi.
- Artina, N. (2006). “Penerapan Analisis Kebutuhan Metode Use Case pada Metode Pengembangan Terstruktur”. *Jurnal Ilmiah STMIK GI MDP*. Volume 2 Nomor 3
- C. Larman,(2005),”Applying UML and Patterns an Introduction to ObjectOriented Analysis and Design and Iterative Development”, Massachusetts: Prentince Hall PTR.
- Dharwiyanti, Sri dan Romi Satria Wahono.(2003). “Pengantar Unified Modeling Language (UML), <http://www.ilmukomputer.com>”. Diakses tanggal 17 Oktober 2021
- Group, O. M. (2008). “Welcome to BPMN I”. diakses dari <http://bpmi.org/> pada 12 November 2016.
- Owen, M. a. (2003). “BPMN and Business Process Management-Introduction to The New Business Process Modelling Standard. New Jersey”: Popkin Software & System Inc.
- Kremer, R. (2014). “Was ist eigentlich BPMN 2.0?” Retrieved Novemeber 20, 2021,
- Hanif, A. F. (2007). “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern”. Yogyakarta: Andi Offset.
- Elislab. (2013). “CodeIgniter at a Glance. Diakses Dari [http://ellislab.com/codeigniter/userguide/overview/at\\_a\\_glance.html](http://ellislab.com/codeigniter/userguide/overview/at_a_glance.html)”. Dipetik 30 November, 2021, dari CodeIgniter User Guide Version 2.1.4:
- Bimo Sunarfrihantono, (2002). “Pengertian PHP & MySQL“. Informatika, Bandung.
- Pressman. (2001). “Software Engineering. In a Practoner's Approach”. Mc-Graw Hill.
- Bunafit, Nugroho. (2008). “Aplikasi Pemograman Web Dinamis Dengan PHP dan MYSQL”, Yogyakarta : Gava Media.
- Syahril. 2015. “Sistem Informasi Jasa Penyewaan Kos Pada Kos Samarinda Berbasis Web”.
- Yakub. 2012. “Pengantar Sistem Informasi”. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Basuki, A. P. (2010). “Membangun Web Berbasis PHP Dengan Framework Codeigniter”. Yogyakarta.
- Syafi'i, M. (2004). “Membangun Aplikasi Berbasis PHP dan MySQL.” Yogyakarta:Andi.
- Sutarman. (2009). “Pengantar Teknologi Informasi”. Jakarta: Bumi Aksara



**This work is licensed under a Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License.**