

Journal of Comprehensive Science
p-ISSN: 2962-4738 e-ISSN: 2962-4584
Vol. 1 No. 5 Desember 2022

**SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN CALON MURID BIMBINGAN
BELAJAR PRACTICAL EDUCATION CENTER (PEC) BERBASIS WEB**

Effry Hadi Y, Fatahillah Deni H, Tri Ambar W, Thoyyibah T
Universitas Pamulang Banten

Email: effryyudhistira@gmail.com,

fatahidayat4@gmail.com, ambaraknaspa17@gmail.com, thoyyibah87@Gmail.com

Abstrak

Mata kuliah Kerja Praktek merupakan salah satu mata kuliah wajib bagi Seluruh Mahasiswa Fakultas Teknik Universitas Pamulang. Kegiatan Kerja Praktek ini bertujuan untuk mengenal ruang lingkup pekerjaan di lapangan serta memberikan pengalaman praktek kerja kepada mahasiswa agar lebih mudah beradaptasi dengan lingkungan kerja Ketika nantinya lulus dari dunia perkuliahan. Kegiatan ini dilaksanakan selama dua bulan mulai pukul 09.00 sampai dengan pukul 15.00 WIB, di Practical Education Center (PEC) yang beralamat di Jl. Komplek. No. 18, Kunciran, Kec. Pinang, Kota Tangerang, Banten. Selama pelaksanaan kegiatan kerja praktek ini, penulis mendapatkan tugas untuk membuat sebuah Aplikasi berbasis website yang nantinya digunakan untuk mempermudah pendataan pendaftaran murid di Practical Education Center (PEC). Berdasarkan hal-hal yang dilakukan selama pelaksanaan kerja praktek, penulis dapat mengetahui tugas dan wewenang di tempat melaksanakan kerja praktek, tentang cara bersikap dan berperilaku dengan baik ditempat kerja agar tercipta rasa saling menghargai satu sama lain. Yang terpenting kerja praktek memberikan pengalaman serta dapat mengenal dunia pekerjaan yang sesungguhnya.

Kata Kunci: Bimbel, Kegiatan Kerja Praktek, cara bersikap dan berperilaku.

Abstract

The Practical Work course is a compulsory subject for all students of the Faculty of Engineering, Pamulang University. This Job Training activity aims to get to know the scope of work in the field and provide practical work experience to students so that they can more easily adapt to the work environment when they graduate from the world of lectures. This activity was carried out for two months from 09.00 to 15.00 WIB, at the Practical Education Center (PEC) which is located at Jl. Complex. No. 18, Kunciran, Kec. Pinang, Tangerang City, Banten. During the implementation of this practical work activity, the author was assigned to create a website-based application which would later be used to facilitate student registration data collection at the Practical Education Center (PEC). Based on the things done during the implementation of practical work, the writer can find out the duties and authorities at the practical work location, about how to behave and behave properly at work so as to create a sense of mutual respect for one another. Most importantly, practical work provides experience and gets to know the real world of work.

Keywords: Bimbel, Job Training Activities, how to behave and behave.

Pendahuluan

Akademik menjadi salah satu bidang yang sangat membutuhkan suatu sistem informasi (Masturoh, Wijayanti, & Prasetyo, 2019). Dengan adanya sistem informasi yang baik maka akan mempermudah aktivitas guru dan murid dalam kegiatan pendaftaran murid baru. Sistem informasi dalam bidang pendidikan sangat dibutuhkan karena dapat mencakup berbagai macam aktivitas yaitu mengolah data, memasukan data dan juga membuat laporan (Wijoyo, 2021). Data yang sudah diolah tersebut dapat menghasilkan pemahaman yang tepat bagi siapa saja yang membutuhkan informasi tersebut.

Muncul ide untuk membuat sistem informasi Penerimaan Murid Baru berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan bahasa database SQL. Dengan sistem ini, staff tempat kursus dapat mengelola pelaksanaan PMB seperti pendaftaran, pengumuman, nilai dan pendaftaran ulang dengan cepat dan mudah. Maka dari itu salah satu sistem informasi yang dibutuhkan yaitu penggunaan teknologi aplikasi berbasis web. Semua informasi yang telah masukan kemudian diolah pada sistem dapat ditampilkan melalui internet (Sabrina, Siregar, & Sosrohadi, 2021).

Pendaftaran murid pada tempat kursus masih dilakukan secara manual yaitu dengan tulisan pada kertas (Putra & Shadiq, 2020). Oleh karena itu dibutuhkan website pendaftaran dimana sebelum memasukan data diri calon murid harus dengan data yang asli. Hal ini memungkinkan hilangnya informasi atau rusaknya informasi dikarenakan kertas yang berisi data tersebut robek, hilang atau terkena air. Hal lain yang perlu diperhatikan pada sistem yang berjalan saat ini adalah pengurus tempat kursus kesulitan mencari data tentang murid ketika kertas atau arsip yang tersimpan semakin banyak. Kesulitan tersebut berdampak pada pekerjaan yang menjadi lambat, tidak efektif dan efisien. Untuk mengatasi hal tersebut maka dibutuhkan sistem informasi yang dapat membantu mempermudah pengelolaan dan penyampaian informasi baik untuk pengurus tempat kursus, murid ataupun orang tua murid. Sistem informasi pendaftaran, pengumuman, nilai dan pendaftaran ulang berbasis website adalah salah satu solusi dari permasalahan diatas (Budiarti & Risyanto, 2020).

Metode Penelitian

Metode Penelitian yang digunakan dalam membuat aplikasi berbasis *Web* ini adalah dengan metode merupakan salah satu metode pengembangan perangkat lunak yang banyak digunakan (Widiyanto, 2018). Dengan metode *Prototype* ini pengembang dan pelanggan dapat saling berinteraksi selama proses perancangan sistem. *Prototype*, dimulai dengan pengumpulan kebutuhan pelanggan terhadap perangkat lunak yang akan dibuat, mendefinisikan objektif keseluruhan dari *software*, mengidentifikasi segala kebutuhan, kemudian dilakukan “perancangan kilat” yang difokuskan pada penyajian aspek yang diperlukan agar calon orang tua murid lebih terbayang dengan apa yang sebenarnya diinginkan (Wang et al., 2015).

Ada juga metode Penelitian lain yang digunakan dalam penyusunan Laporan Kerja Praktek ini, diantaranya :

A. Metode Pengumpulan Data

- a. Wawancara
- b. Observasi
- c. Studi Pustaka

B. Metode Pengembangan Sistem

- a. Pengumpulan Kebutuhan
- b. Membuat Prototype
- c. Evaluasi Prototype

- d. Pengkodean Sistem
- e. Menggunakan Sistem

Hasil dan Pembahasan

Konsep Dasar Web

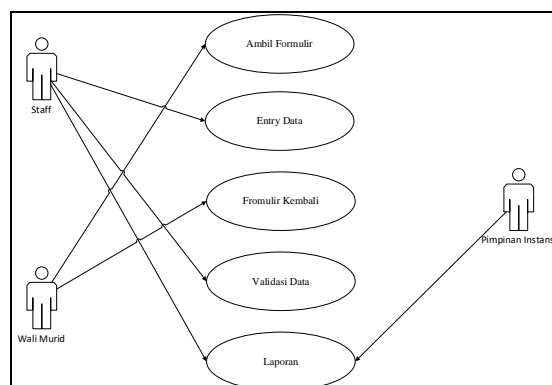
Konsep Dasar Web merupakan sekumpulan sistem yang saling bekerja sama dan digunakan untuk mencatat data, mengolah data dan menyajikan informasi (Firdaus, 2020). Pada pengembangan web telah banyak digunakan dalam berbagai sektor industri, salah satunya bahkan telah merambah ke sektor Pendidikan.

Perancangan Sistem

Tahapan perancangan sistem adalah tahapan untuk memberikan gambaran mengenai sistem informasi penerimaan murid baru yang akan dibuat di Practical Education Center (PEC). Yang telah dianalisis ke dalam bentuk yang mudah dimengerti oleh calon pendaftar. Adapun perancangan sistem ini mencakup prose pembuatan desain sistem berorientasi objek menggunakan UML (Unified Modelling Language).

Use Case Diagram

Use Case Diagram mendeskripsikan interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi dalam proses perancangan sistem. Berikut adalah Use Case Diagram dari perancangan sistem informasi penerimaan murid baru berbasis web di Practical Education Center (PEC).



Gambar 1. Use Case Diagram Penerimaan Murid Baru

Metode Penelitian dan Perancangan Sistem

Metode merupakan kegiatan ilmiah yang dilakukan dengan cara kerja (sistematis) untuk memahami suatu subjek atau objek penelitian (Anggito & Setiawan, 2018). Adapun pengertian penelitian adalah suatu proses pengumpulan dan menganalisa data yang dilakukan secara sistematis untuk mencapai tujuan tertentu. Dari kedua pengertian di atas, dapat disimpulkan bahwa metode penelitian adalah suatu cara untuk memecahkan masalah ataupun cara mengembangkan ilmu pengetahuan dengan menggunakan metode ilmiah.

Metode Penelitian yang digunakan di dalam laporan ini adalah *Prototype Model*. *Prototype* model merupakan salah satu metode penelitian rekayasa perangkat lunak yang banyak dan umum digunakan (Widiyanto, 2018).

Metode adalah metode yang menggunakan pendekatan untuk membuat program dengan cepat dan bertahap sehingga dapat dievaluasi oleh pengguna (Sudradjat, 2021).

Perubahan yang dilakukan oleh pengembang dikerjakan sesuai dengan permintaan pengguna.

Prosedur Penelitian

Prosedur penelitian adalah penjelasan setiap proses yang harus dilakukan oleh seorang peneliti untuk mampu mengumpulkan data yang kemudian dilakukan analisis secara mendalam pada hasil penelitian (Fadli, 2021). Proses pembuatan prosedur ini tentu saja harus mencantumkan landasan teori dan tinjauan pustaka sebelumnya, hal ini penting sebagai dasar tulisan kita memiliki ciri ilmiah (Putri et al., 2022).

a. Penelitian Eksperimen

Metode penelitian eksperimen yang dibuat dalam karya ilmiah ini mengangkat topik penelitian (Ramdhan, 2021).

b. Laporan Penelitian

Sistematika yang menjadi bagian daripada pelaksanaan laporan penelitian yang dibuat dalam prosedur penulisan penelitian (Widiasih, Susanti, Sari, & Hendrawati, 2020). Misalnya saja terkait penjalanan proyek kerja yang dilakukan oleh *si* penelitian.

c. Karya Tulis Ilmiah

Penulisan prosedur kerja yang dibuat dalam karya tulis ilmiah bisa disusun sesuai dengan ide yang dikemukakan (Indrastuti, 2020).

Desain Halaman

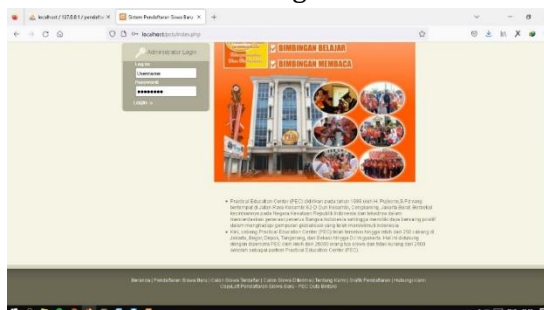
Berikut ini adalah desain halaman *website*.

a. Desain Halaman Login dan Menu Utama

Halaman *login* berguna agar admin dapat mengakses ke dashboard pendaftaran. Desain *login* dapat dilihat pada gambar berikut:



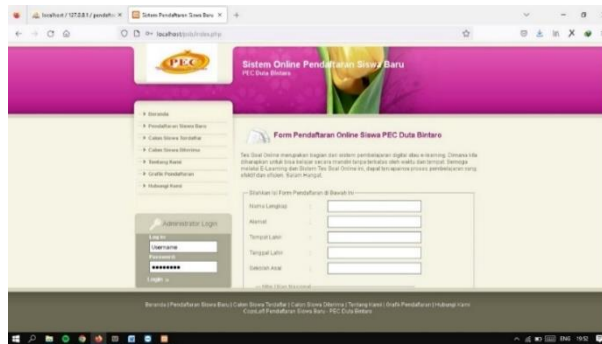
Gambar 2 Desain Halaman Login Admin dan Menu Utama



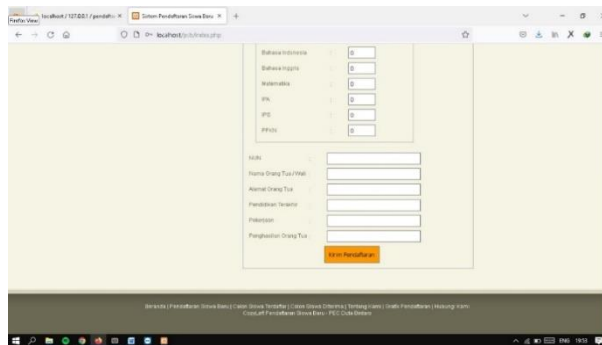
Gambar 3 Desain Halaman Menu Utama

b. Desain Halaman Form Pendaftaran Murid

Halaman form pendaftaran merupakan halaman untuk para calon murid pendaftar. Desain form pendaftaran dapat dilihat pada gambar berikut:



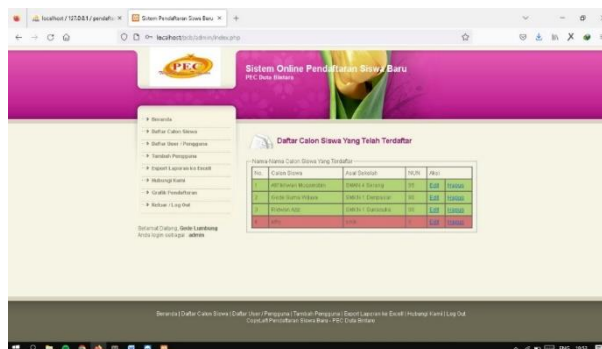
Gambar 4 Desain Halaman Form Pendaftaran Murid



Gambar 5 Desain Halaman Form Pendaftaran Murid

c. Desain Halaman Daftar Calon Murid Yang Terdaftar

Halaman daftar calon murid yang terdaftar merupakan halaman untuk para admin mengetahui siapa saja murid yang sudah terdaftar di Practical Education Center (PEC). Desain halaman daftar calon murid yang terdaftar dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 6 Desain Halaman Daftar Murid Yang Terdaftar.

Kesimpulan

Dalam kesempatan ini penulis mengambil kesimpulan berdasarkan penelitian ini yaitu:

1. Pembuatan sistem informasi penerimaan murid baru sudah selesai di bangun sesuai dengan kebutuhan dan berhasil memberikan solusi yang tepat untuk mengatasi masalah penerimaan murid di Practical Education Center (Galih, 2022).
2. Dengan adanya aplikasi pendaftaran murid baru di Practical Education Center berbasis web ini dapat membantu staff melakukan pengolahan data terkait pendaftaran murid baru (Fatwa, 2022).
3. Dalam kegiatan penerimaan murid baru otomatis akan tersimpan langsung dalam database, sehingga tidak takut akan terjadinya rusak karena sobek dan kehilangan (Supriyadi., 2020).
4. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat mempermudah staff dalam melakukan proses pendaftaran sehingga hasilnya akan lebih akurat dan efisien waktu (Pribadi, 2015).

BIBLIOGRAFI

- Anggito, Albi, & Setiawan, Johan. (2018). *Metodologi penelitian kualitatif*. CV Jejak (Jejak Publisher).
- Budiarti, Yusnia, & Risyanto, Risyanto. (2020). Implementasi Metode Extreme Programming Untuk Merancang Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru Berbasis Web Pada Smk Multimedia Mandiri Jakarta. *Informatika*, 8(1), 1–9.
- Fadli, Muhammad Rijal. (2021). Memahami desain metode penelitian kualitatif. *Humanika, Kajian Ilmiah Mata Kuliah Umum*, 21(1), 33–54.
- Firdaus, Titania. (2020). *SISTEM INFORMASI KASIR PADA TOKO KIZARU YOGYAKARTA MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL*. STM IK AKAKOM Yogyakarta.
- Indrastuti, Novi. (2020). *Cara praktis penulisan karya ilmiah dalam Bahasa Indonesia*. UGM PRESS.
- Masturoh, Siti, Wijayanti, Diah, & Prasetyo, Arfhan. (2019). Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Model Waterfall Pada SMK ITENAS Karawang. *Jurnal Informatika*, 6(1), 62–68.
- Putra, Mardi Yudhi, & Shadiq, Jafar. (2020). Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru pada SMK Bekasi Berbasis Website. *Bina Insani Ict Journal*, 7(1), 43–52.
- Putri, Suci Tuty, Lameky, Vernando Yanry, Pangaribuan, Santa Maria, Manurung, Melva Epy Mardiana, Mataputun, Donny Richard, Wasilah, Hinin, Herawati, Tutik, Rahmasari, Rini, Putri, Noviyati Rahardjo, & Sopotri, Nilawati. (2022). *Metodologi Riset Keperawatan*. Yayasan Kita Menulis.
- Ramdhan, Muhammad. (2021). *Metode Penelitian*. Cipta Media Nusantara.
- Sabrina, Adeline, Siregar, Iskandarsyah, & Sosrohadi, Somadi. (2021). Lingual Dominance and Symbolic Power in the Discourse of Using the PeduliLindungi Application as a Digital Payment Tool. *International Journal of Linguistics Studies*, 1(2), 52–59.
- Sudradjat, Budi. (2021). Penerapan Metode Prototype Sistem Informasi Peminjaman Ruang Meeting. *REMIK: Riset Dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*, 5(2), 222–228.
- Wang, Lingle, Wu, Yujie, Deng, Yuqing, Kim, Byungchan, Pierce, Levi, Krilov, Goran, Lupyanyan, Dmitry, Robinson, Shaughnessy, Dahlgren, Markus K., & Greenwood, Jeremy. (2015). Accurate and reliable prediction of relative ligand binding potency in prospective drug discovery by way of a modern free-energy calculation protocol

- and force field. *Journal of the American Chemical Society*, 137(7), 2695–2703.
- Widiasih, Restuning, Susanti, Raini Diah, Sari, Citra Windani Mambang, & Hendrawati, Sri. (2020). Menyusun protokol penelitian dengan pendekatan SETPRO: scoping review. *Journal of Nursing Care*, 3(3).
- Widiyanto, Wahyu Wijaya. (2018). Analisa Metodologi Pengembangan Sistem Dengan Perbandingan Model Perangkat Lunak Sistem Informasi Kepegawaian Menggunakan Waterfall Development Model, Model Prototype, Dan Model Rapid Application Development (Rad). *Jurnal Informa: Jurnal Penelitian Dan Pengabdian Masyarakat*, 4(1), 34–40.
- Wijoyo, Hadion. (2021). *sistem informasi Manajemen*. Insan Cendekia Mandiri.



This work is licensed under a Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License.